**Sistema de Gestión de Evaluaciones en JAVA SWING**

**Framework: IntelliJIDEA**

**SDK: JAVA 23**

**1. Resumen Ejecutivo**

El código analizado corresponde a un sistema de gestión de evaluaciones implementado en Java, específicamente la clase base Item que sirve como fundamento para un sistema de preguntas y ejercicios.

**2. Arquitectura del Sistema**

**2.1 Estructura Base**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**2.2 Componentes Principales**

1. **Clase Abstracta Item**
   * Ubicación: Paquete Backend
   * Tipo: Clase base abstracta
   * Propósito: Plantilla para diferentes tipos de preguntas

**2.3 Atributos Fundamentales**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Atributo** | **Tipo** | **Propósito** | **Características** |
| enunciado | String | Texto de la pregunta | Inmutable |
| taxonomia | String | Categorización | Inmutable |
| tiempoTotal | String | Límite de tiempo | Inmutable |

**3. Funcionalidades del Sistema**

**3.1 Métodos Principales**

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**3.2 Validaciones Implementadas**

* Verificación de nulidad
* Validación de campos vacíos
* Limpieza de espacios en blanco
* Control de excepciones

**4. Conclusión**

Este código proporciona la estructura base para un sistema de gestión de preguntas o ejercicios, que puede ser utilizado en diferentes contextos educativos o de evaluación, asegurando que cada pregunta tenga toda la información necesaria y pueda ser gestionada de manera eficiente.